Пашенцев Павел

Задание №2

1. Опиши суть каждой игры одной максимально короткой и понятной фразой. Под фразой более подробно распиши каждую игру в нескольких предложениях. Какие механики есть в игре? О чём сюжет? Как она визуально выглядит?

**Knife Hit**«Стань мастером в метании ножей, уничтожив как можно больше вещей»2D игра. Чуть выше экрана находится постоянно вертящаяся штука, которая изменяет свою скорость (ускорение), в которую надо метать ножами. Даётся определенное кол-во ножей, чтобы перейти на другой уровень. Если воткнутый нож и летящий нож сталкиваются, игра заканчивается. Есть внутренняя игровая валюта – яблочки, которые можно получить во время игры, на них можно купить улучшения для оружия.

**RunRace3d**«Стань лучшем трейсером, кликай на экран и обгоняй всех на первом круге»3D игра. Есть «человек» который управляется тапом по экрану. Есть 3 «человечка» (наш и 2 других) которые соревнуются за 1 место (мини батл рояль). Есть внутренняя игровая валюта – монетки, которая даётся за получение 1 места (выиграша), ещё есть уровни, на которых можно набрать монетки. За монетки можно купить визуальные украшения игрового персонажа.

1. Выбери ГК игру (можно из списка выше) и напиши к ней негативный отзыв (в задании, а не в сторе, конечно!), а потом ответ, который успокоит бы успокоил разъяренного пользователя.

**Knife Hit**Как определить, что заканчивается уровень??!?!?!!! Кто делал интерфейс?!!!  
 **Здравствуйте, \*имя пользователя\*. В левом нижнем углу Вы можете увидеть количество оставшихся ножей, по середине верхней части экрана Вы можете увидеть количество оставшихся сущностей для уничтожения.**

**RunRace3d**Почему интерфейс меню игры не симметричен, я как перфекционист очень расстроен этим ужасом! Удаляю игру!  
 **Здравствуйте, \*имя пользователя\*, завтра же добавим новую кнопку, спасибо за отзыв. Можете пока поиграть в другую нашу игру \*название игры\*.**